BASKET CLUB HOENHEIM · ARBITRAGE

LES VIOLATIONS

Les principales violations au basket, hors règles de temps, et leur sanction.

SORTIE DE TERRAIN

Le ballon, ou un joueur qui tient le ballon, touche les lignes qui délimitent le terrain ou tout ce qui se trouve en dehors.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

MARCHER

Un joueur effectue **plus de deux appuis** avec le ballon en main sans dribbler.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

PORTER LE BALLON

Le joueur pose sa main **sous le ballon** pour l'accompagner en dribble au lieu de le pousser du bout des doigts.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

PIED INTENTIONNEL

Un joueur touche **volontairement** le ballon avec le pied ou la jambe.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

REPRISE DE DRIBBLE

Après avoir arrêté son dribble et contrôlé le ballon à deux mains, un joueur **ne peut pas recommencer à dribbler**.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

RETOUR EN ZONE ARRIÈRE

Une fois en zone avant, une équipe ne peut pas **ramener le ballon dans sa zone arrière**.

VIOLATION
Remise en jeu pour l'équipe adverse.

BLOCAGE

Un joueur ne peut pas gêner le déplacement d'un adversaire en se plaçant sur son chemin **sans être immobile** (écran illégal).

ATTENTION : C'EST UNE FAUTE
Faute personnelle : remise en jeu ou lancers francs selon la situation.

LANCER FRANC INCORRECT

Le tireur ne touche pas la ligne avant que le ballon ait quitté sa main. Les autres joueurs restent hors de la raquette jusqu'au lâcher du ballon.

VIOLATION
Lancer annulé si le tireur est fautif, à retirer s'il est raté à cause de la défense.

INTERFÉRENCE SUR LE PANIER

Un joueur ne peut pas toucher le panier ou le ballon lorsqu'il **redescend vers le panier**.

VIOLATION
Défense fautive : panier accordé. Attaque fautive : panier refusé, remise en jeu adverse.

Les règles de temps (3, 5, 8, 14 et 24 secondes) sont détaillées dans la fiche **« Règles des secondes »**.