BASKET CLUB HOENHEIM · TABLE DE MARQUE

FICHE CHRONOMÉTREUR

Un rôle essentiel pour le bon déroulement du match.

1 VOTRE RÔLE

- Le chronométreur assure la gestion du **temps de jeu**.
- Il démarre et arrête le chronomètre selon les règles du jeu et les indications des arbitres.
- Il gère les périodes, les intervalles et les **temps morts**.
- Il utilise le **signal sonore** lorsque la situation le demande.
- Il reste concentré pendant toute la rencontre.



2 À LA TABLE DE MARQUE

- Le chronométreur travaille en coordination avec le **marqueur**.
- La table de marque doit rester **neutre**.
- Merci de ne pas commenter les décisions arbitrales.
- Ne pas encourager une équipe depuis la table.
- En cas de doute ou d'erreur, prévenir les arbitres **au prochain arrêt de jeu**.

CONCENTRATION ET FAIR-PLAY !

3 MATÉRIEL

- Participer à l'installation de la table et des chaises.
- Mettre en place la console et le matériel nécessaire.
- Vérifier le fonctionnement du chronomètre, du tableau d'affichage et du signal sonore.
- À la fin du match, éteindre et ranger le matériel.
- Remettre chaque équipement à son emplacement.
- Signaler tout dysfonctionnement au coach ou à un responsable du club.

4 AVANT ET APRÈS LE MATCH

- Arriver suffisamment tôt pour installer et tester le matériel.
- Prendre connaissance du fonctionnement de la console avant la rencontre.
- Si vous découvrez la fonction, prévenez le coach afin d'être accompagné.
- Après le match, éteindre et ranger le matériel avant de quitter la salle.

Bon à savoir : la fonction peut être tenue par tout licencié, même mineur. Le club adverse peut demander à tenir le chronomètre (règlements sportifs CD67, art. 10).